

(19) BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENTAMT

(12) Offenl gungsschrift
(11) DE 3932187 A1

(21) Aktenzeichen: P 39 32 187.8
(22) Anmeldetag: 27. 9. 89
(43) Offenlegungstag: 31. 1. 91

(51) Int. Cl. 5:
G01B 21/22

G 01 B 21/00
G 01 D 3/00
G 06 F 12/06
G 11 C 7/00
H 03 M 1/30

DE 3932187 A1

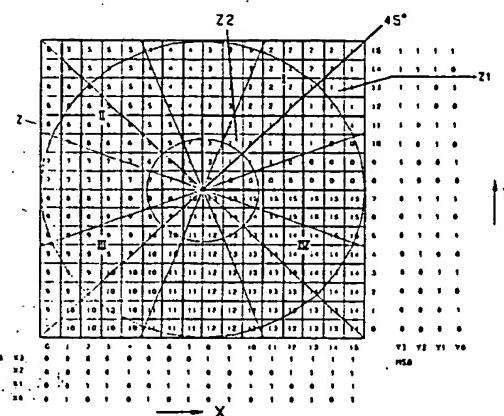
(30) Unionspriorität: (22) (33) (31)
21.07.89 EP 89 11 340.4

(71) Anmelder:
Dr. Johannes Heidenhain GmbH, 8225 Traunreut, DE

(72) Erfinder:
Kranitzky, Walter, Dr., 8220 Traunstein, DE

(54) Verfahren zum Interpolieren von Positionsmeßsignalen

Bei Positionsmeßeinrichtungen werden durch Abtastung von Maßverkörperungen analoge periodische Abtastsignale gewonnen, die mit Hilfe von Unterteilungsschaltungen interpoliert werden. Dazu werden in Festwertspeichern Z Interpolationswerte als Datenworte in adressierbaren Speicherplätzen abgelegt. Durch Adressentransformation und Datenmanipulation wird der Speicherinhalt stark reduziert und die geometrische Anordnung der Speicherplätze geändert, so daß eine kostengünstige Schaltkreisintegration erfolgen kann (Figur 2).



DE 3932187 A1

Beschreibung

Die Erfindung bezieht sich auf ein Verfahren gemäß dem Oberbegriff des Anspruches 1.

- Inkrementale Meßsysteme, bei denen die Erfindung Anwendung findet, liefern bekanntlich Impulse, deren Anzahl ein Maß für die lineare Verschiebung oder den Drehwinkel darstellt. Diese Impulse werden in einem elektronischen Vor-/Rückwärtzähler als Wegelemente aufsummiert und der Meßwert numerisch angezeigt.
 5 Die Auflösung von inkrementalen Positionsmeßeinrichtungen ist ohne weitere elektronische Unterteilung zunächst nur 1/4 der Teilungsperiode, da von zwei um 90° zueinander versetzten Fotodetektoren der Abtasteinheit zwei entsprechend zueinander phasenverschobene Signale U1 und U2 erzeugt werden, die vier Nulldurchgänge 10 zum Erzeugen von Zählimpulsen aufweisen. Besitzen die beiden Signale eine genügend gute Sinusform, lassen sie sich zwischen den Nulldurchgängen auf verschiedene Weise elektrisch interpolieren.

Für das nachstehende Beispiel sei die CH-PS 4 07 569 genannt.

- Eine Möglichkeit zur elektronischen Meßwertinterpolation ist die Erzeugung von zusätzlichen Hilfsphasen in einem Widerstandsnetzwerk. Die mathematische Grundlage dafür bietet das Additionstheorem. Wählt man die 15 Amplituden der beiden Signale

$$U_1 = A_1 \sin(2\pi X/T) \text{ und } U_2 = A_2 \cos(2\pi X/T)$$

- wobei T = Signalperiode so, daß $A_1 = \cos \varphi$ und $A_2 = \sin \varphi$
 20 ergibt sich durch Addition der beiden Signale ein neues Signal

$$U = \sin(\varphi + 2\pi X/T)$$

- das zu U1 um φ phasenverschoben ist. X ist der Weg oder der Winkel und φ eine Hilfsgröße, die entsprechend 25 dem geforderten Interpolationsgrad gewählt wird.

In modernen Auswerteelektroniken werden auf diese Weise bis zu 25fach-phasenverschobene Signale erzeugt, und somit Auflösungen des Meßsystems bis zu 1/100 der Maßstabteilungsperiode erreicht.

- Für derartig hohe Unterteilungen ist allerdings der Schaltungsaufwand bereits recht hoch, da für jedes 30 phasenverschobene Signal ein Schaltbaustein vorgesehen werden muß. So muß bisher die Anzahl der Komparatoren immer das Doppelte des Unterteilungsfaktors betragen.

Eine wesentliche Verbesserung bzw. Vereinfachung wird erzielt, wenn bei derartigen Meßsystemen die Interpolationswerte in Form einer Arcus/Tangens-Tabelle in einem Speicher abgelegt sind. Die Speicheradressen werden durch einen Code, der durch die zwei zueinander phasenverschobenen Abtastsignale gebildet wird, angesteuert. Dieses Prinzip ist in der EP-A2-02 13 904 offenbart. Dieser Druckschrift ist auch zu entnehmen, daß 35 der Speicherinhalt auf einen Quadranten eines Zyklus reduziert werden kann, ohne daß jedoch darüber nähere Angaben gemacht werden.

Der vorliegenden Erfindung liegt die Aufgabe zugrunde, ein Verfahren der eingangs genannten Art anzugeben, mit dem der Adressenraum des Speichers noch weiter reduziert werden kann.

- Diese Aufgabe wird durch ein Verfahren mit den Merkmalen des Anspruches 1 gelöst.
 40 Die Vorteile des erfundungsgemäßen Verfahrens liegen darin, daß durch die Möglichkeit, den Adressenraum des Speichers weiter zu reduzieren, der Speicher kostengünstig in einem VLSI-Schaltkreis integriert werden kann.

Anhand der Zeichnungen soll das Verfahren noch näher erläutert werden.

Es zeigt

- 45 Fig. 1 eine Prinzipskizze eines inkrementalen Meßsystems;
 Fig. 2 einen Speicher mit 256 Speicherplätzen und
 Fig. 3 einen Speicher gemäß Fig. 2, bei dem der Speicher noch Informationen für die Signalüberwachung enthält.

- Ein in Fig. 1 skizziertes Meßsystem 1 wird durch einen inkrementalen Drehgeber gebildet. Als Maßverkörperung 50 dient hier eine Teilscheibe 2 mit einem Radialgitter 3. Auf einer weiteren konzentrischen Spur befindet sich eine Referenzmarke 4, die hier aber nicht weiter abgehendelt werden soll. Die Teilscheibe 2 ist mit einer Welle 5 verbunden, deren Position gemessen werden soll. Dazu wird das Radialgitter 3 von einer nicht näher bezeichneten Abtasteinheit abgetastet. Die wesentlichen Bestandteile der Abtasteinheit sind eine Lichtquelle 6, ein Kondensor 7, eine Abtastplatte 8 und Fotodetektoren 9.

- Bei einer Bewegung der Teilscheibe 2 relativ zur Abtasteinheit kommen die Striche und Lücken des Radialgitters 55 3 abwechselnd mit denen der Abtastgitter der Abtastplatte 8 zur Deckung. Die Fotodetektoren 9 setzen den sich periodisch ändernden Lichtstrom in elektrische Signale um. Als Ausgangssignale stehen zwei sinusförmige Signale U1 und U2 zur Verfügung. Sie sind um 90° elektrisch zueinander phasenverschoben, was durch zwei Fotodetektoren 9 bewirkt wird, die um 1/4 der Teilungsperiode T zueinander versetzt sind.

- In einer Auswerteeinrichtung EXE erfolgt die Digitalisierung und die Interpolation. Die Interpolationswerte 60 werden vorab ermittelt und sind in einem Festwertspeicher Z bzw. Z3 abgespeichert, der in den Fig. 2 und 3 schematisch dargestellt ist. Am Ausgang der Auswerteeinrichtung EXE stehen die digitalisierten und interpolierten Signale in Form vonzählbaren Rechteckimpulsen an.

- Fig. 2 zeigt schematisch einen Speicher Z. Das erfundungsgemäße Prinzip ist auf beliebige Anzahlen von 65 Daten- und Adressenbits anwendbar. Anhand dieses konkreten Beispiels wird es mit einem Adreßraum von 2 x 4 Bit erklärt. Der Speicher Z hat also eine Anzahl von Speicherplätzen, die in den Koordinatenrichtungen X, Y den dezimalen Wertebereich von 0 bis 15 aufweisen. Diese 256 Speicherplätze enthalten 256 Datenworte, die für eine volle Interpolation einer Teilungs- oder Signalperiode T über 360° notwendig sind. Jedes Datenwort ist über die

DE 39 32 187 A1

Adresse seines Speicherplatzes anwählbar. Dabei bewährt es sich, die Adresse mittels der zugehörigen Koordinaten in Form eines binären Codes mit den vorerwähnten 4 Bit Wortbreite zu kennzeichnen.

Der Speicher Z ist in 16 Segmente unterteilt. Diese werden durch die vier Bit des Codes gekennzeichnet und geben den Winkel innerhalb einer Signalperiode an, die ja der Teilungsperiode T entspricht. Die Datenworte in den Speicherplätzen sind Codewerte, die von der Arcustangensbeziehung der Signale U1 und U2 sowie dem Unterteilungsfaktor abhängig sind. Durch eine Symmetriebetrachtung wird deutlich, daß sich die Datenworte, abgesehen von additiven Konstanten zyklisch wiederholen. Somit ist es möglich, den Adressenraum des Speichers Z weiter zu reduzieren, hier zum Beispiel auf ein Achtel.

Dazu werden zunächst die Quadranten II, III und IV durch Spiegelung der Adressen an der X- und Y-Achse auf den ersten Quadranten "abgebildet".

Die höchstwertigen Bits (most significant bits = MSB) legen den Quadranten fest; folgende Adreß- und Datenzuordnung bewirkt die Spiegelung:

X3	Y3	Quadrant	X2' : X0'	Y2' : Y0'	d	
1	1	I	X2 : X0	Y2 : Y0	d'	15
0	1	II	<u>X2 : X0</u>	<u>Y2 : Y0</u>	7-d'	10
0	0	III	<u>X2 : X0</u>	<u>Y2 : Y0</u>	8+d'	20
1	0	IV	X2 : X0	Y2 : Y0	15-d'	

Darin bedeuten:

X3 und Y3 die MSB der Adreßkoordinaten,
 X2 und Y2 } die niedrigeren Bits in
 X1 und Y1 } fallender Reihenfolge bis zum
 X0 und Y0 } LSB (least significant bit)

X3 : X0 ist dabei die Original-X-Adresse,
 Y3 : Y0 ist dabei die Original-Y-Adresse und
 d ist der Original-Speicherinhalt.

X2' : X0' ist die "gespiegelte" X-Adresse
 Y2' : Y0' ist die "gespiegelte" Y-Adresse und
 d' ist der "gespiegelte" Speicherinhalt.

Der Original-Speicherinhalt d ergibt sich aus der Transformationstabelle (A).

Anhand der folgenden Beispiele soll eine Quadranten-Transformation durchgeführt werden.

Durch die beiden periodischen analogen Abtastsignale wird an einer beliebigen Position der Momentanwert gebildet. Dessen Digitalisierung führt zu einem bestimmten binären Code, der die Adresse im Speicher Z bestimmt.

Für das gegenwärtige Beispiel soll die Adresse X = 4 und Y = 7 lauten, was in binärer Form X = 0100 und Y = 0111 ist. Aufgeschlüsselt nach der Wertigkeit der Bits ergibt sich X3 = 0, X2 = 1, X1 = 0, X0 = 0 und Y3 = 0, Y2 = 1, Y1 = 1, Y0 = 1. Die beiden MSB X3 und Y3 bestimmen den Quadranten, in dem diese Adresse aufzufinden ist. Da beide Bits 0 sind, liegt gemäß der Transformationstabelle (A) die Adresse im Quadranten III. Da jedoch gemäß der Erfindung der Speicherraum erheblich reduziert sein soll, muß die Adresse vom Quadranten III auf den Quadranten I transformiert werden. Die dazu erforderlichen Regeln entnimmt man der Transformationstabelle (A). Das MSB ist bereits "verbraucht", also stehen noch drei Bit zur Spiegelung zur Verfügung. Die gespiegelte Adresse hat die Koordinaten X2' : X0' und Y2' : Y0'. Für den dritten Quadranten müssen dazu die ursprünglichen verbleibenden drei Bit invertiert werden, also X2' : X0' und Y2' : Y0'. So ergibt sich für X2' : X0' der binäre Code 011 und für Y2' : Y0' der binäre Code 000. Die Adresse mit diesem Code lautet im Quadranten I dezimal X' = 11 und Y' = 8. Unter dieser Adresse befindet sich das Datenwort d' mit dem "Wert 0". Gemäß der Transformationstabelle (A) errechnet sich der wahre Interpolationswert, der als Datenwort d im Quadranten III unter der Adresse X = 4 und Y = 7 stehen müßte, aus 8 + d'. Da d' jedoch den Wert 0 hat, lautet der korrekte Interpolationswert 8. Daß dieses Ergebnis korrekt ist, zeigt der Inhalt des Speichers Z, der ja wegen der Erläuterung vollständig dargestellt ist.

Die vorbeschriebenen Vorgänge sollen nachstehend an einem weiteren Beispiel in tabellarischer Form nochmals dargestellt werden:

DE 39 32 187 A1

$$\begin{array}{ll} X = 2 & X_3 = 0 \\ Y = 13 & Y_3 = 1 \\ d = ? \end{array} \rightarrow \text{II} \quad \begin{array}{lll} X_2 = 0 & X_1 = 1 & X_0 = 0 \\ Y_2 = 1 & Y_1 = 0 & Y_0 = 1 \end{array}$$

5 $X_2' : X_0' \rightarrow \overline{X_2} = 1 \quad \overline{X_1} = 0 \quad \overline{X_0} = 1$
 $Y_2' : Y_0' \rightarrow \overline{Y_2} = 1 \quad \overline{Y_1} = 0 \quad \overline{Y_0} = 1$

10 $X' = 13 \quad d = 7 - d'$
 $Y' = 13 \quad d = 7 - 1$
 $d' = 1 \quad d = 6$

Die Kontrolle im Quadranten II ergibt, daß unter der Adresse $X = 2$ und $Y = 13$ der Speicherwert 6 steht, die
15 Adressentransformation in den ersten Quadranten hat also zur korrekten Errechnung des Interpolationswertes
geföhrt.

Analog zu den vorstehenden Transformationen erfolgt die Abbildung des zweiten Oktanten auf den ersten
Oktanten durch Spiegelung an der 45° -Geraden. Die Differenz zwischen $X_2' : X_0'$ und $Y_2' : Y_0'$ (also der
"quadranten-gespiegelten" Adressen X' und Y') legt den Oktanten fest; folgende Adreß- und Datenzuordnung
20 bewirkt die Oktanten-Spiegelung:

S	Oktant	$X_2'' : X_0''$	$Y_2' : Y_0''$	d''
25	>0 1	$X_2' : X_0'$	$Y_2' : Y_0'$	d''
	$=0$ 45 Grad			
	<0 2	$Y_2' : Y_0'$	$X_2' : X_0'$	$3 - d'$

(B)

30 Dabei ist S die Differenz der quadranten-gespiegelten Adressen X' , und Y' .
 $X_2'' : X_0''$ und $Y_2' : Y_0''$ stellen die binären Adressen des oktanten-gespiegelten Speicherplatzes mit den
dezimalen Koordinaten X'' und Y'' dar. d'' ist dementsprechend der ermittelte oktanten-gespiegelte Speicher-
wert.

35 Am folgenden Beispiel wird ein Interpolationswert ermittelt, der im Quadranten IV liegt und dessen Adresse
schrittweise gemäß der Transformationstabellen (A) und (B) in den ersten Oktanten transformiert wird.

$$\begin{array}{ll} X = 11 & X_3 = 1 \quad \rightarrow \text{IV} \quad X_2 = 0 \quad X_1 = 1 \quad X_0 = 1 \\ Y = 2 & Y_3 = 0 \quad Y_2 = 0 \quad Y_1 = 1 \quad Y_0 = 0 \\ d = ? \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} X_2' : X_0' \rightarrow \overline{X_2} = 0 \quad \overline{X_1} = 1 \quad \overline{X_0} = 1 \\ Y_2' : Y_0' \rightarrow \overline{Y_2} = 1 \quad \overline{Y_1} = 0 \quad \overline{Y_0} = 1 \end{array} \right\} \text{gemäß (A)}$$

$$\begin{array}{ll} X' = 11 & d = 15 - d' \\ Y' = 13 & d = 15 - 2 \\ d' = 2 & d = 13 \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} X_2'' : X_0'' \quad Y_2' = 1 \quad Y_1' = 0 \quad Y_0' = 1 \\ Y_2'' : Y_0'' \quad X_2' = 0 \quad X_1' = 1 \quad X_0' = 1 \end{array} \right\} \text{gemäß (B)}$$

$$\begin{array}{ll} X' - Y' = 11 - 13 = -2 \rightarrow \text{Oktant 2} \\ X_2'' : X_0'' \quad Y_2' = 1 \quad Y_1' = 0 \quad Y_0' = 1 \\ Y_2'' : Y_0'' \quad X_2' = 0 \quad X_1' = 1 \quad X_0' = 1 \end{array} \quad \left. \begin{array}{l} X'' = 13 \quad d' = 3 - d'' \\ Y'' = 11 \quad d' = 3 - 1 \\ d'' = 1 \quad d' = 2 \end{array} \right\} \text{gemäß (B)}$$

60 Vollzieht man dieses Beispiel im vollständig dargestellten Speicher Z nach, so wird die korrekte Ermittlung des
Interpolationswertes durch die Adressen- und Datentransformation bestätigt.

Ein sogenannter Quantisierungsfehler kann jedoch dann auftreten, wenn bei der Spiegelung der Oktanten
Speicherplätze mit gleicher X- und Y-Adresse auf der 45° -Geraden liegen. Der Datenwert kann in diesen Fällen
durch d'' oder $3 - d''$ bestimmt sein. Dies ist jedoch kein spezifischer Nachteil der Erfindung, sondern der
Quantisierungsfehler tritt in der Digitaltechnik in Grenzbereichen immer auf.

Die nunmehr noch benötigte Anzahl von Speicherplätzen entspricht nicht genau einem Achtel der ursprüng-
lich notwendigen Anzahl. Im Beispiel werden nicht 32 sondern 36 Speicherzellen benötigt. Überdies erfolgt die

DE 39 32 187 A1

Adressierung nach wie vor durch 2×3 Adreßleitungen, wobei bestimmten Kombinationen keine Datenworte zugeordnet sind.

Um eine platzsparende Integration in einem VLSI-Schaltkreis zu ermöglichen, muß der dreieckförmige Adreßbereich (36 Worte) auf einen rechteckförmigen Bereich (32 Worte) abgebildet werden. Hierzu wird folgendes Verfahren vorgeschlagen:

Jede auf der 45° -Geraden liegende Speicherzelle, für welche das höchstwertige Adreßbit gleich 1 ist, wird durch Dekrementieren der X- oder Y-Adresse auf ihren linken bzw. unteren Nachbarn abgebildet. Die Wahl zwischen X- und Y-Dekrement kann statisch oder nach geraden bzw. ungeraden Adressen im Wechsel erfolgen (im Beispiel wurde der zweite Fall angenommen).

$X2'' = Y'' = 1$	$X2''' : X0'''$	$Y2''' : Y0'''$	d''
$X0'' = Y0'' = \text{beliebig}$ oder: $X0'' = Y0'' = \text{beliebig}$ oder: $X0'' = Y0'' = 0$ $X0'' = Y0'' = 1$	$(X2'' : X0'') - 1$ $X2'' : X0''$ $(X2'' : X0'') - 1$ $X2'' : X0''$	$Y2'' : Y0''$ $(Y2'' : Y0'') - 1$ $Y2'' : Y0''$ $(Y2'' : Y0'') - 1$	d''' (C) d''' d'''

Dabei muß allerdings beachtet werden, daß diejenigen Speicherplätze, die auf ihren linken Nachbarn abgebildet werden, den Adreßbereich des ersten Oktanten verlassen und demgemäß nach der Transformationstabelle (B) wieder in den ersten Oktanten gespiegelt werden müssen.

Auf diese Weise wird die Anzahl der benötigten Speicherplätze im Beispiel von 36 auf 32 verringert.

Ferner muß das in Fig. 2 mit Z 1 bezeichnete Teildreieck des Speichers Z auf einen Adreßraum abgebildet werden, der ebenfalls dreieckförmig und mit Z 2 bezeichnet ist. Dafür wird die Transformationstabelle (D) benötigt.

$Y2'''$	$X2''' : X0'''$	$Y1''' : Y0'''$	d'''	(D)
0	$X2''' : X0'''$	$Y1''' : Y0'''$	d'''	
1	$(0 : Y1''' : Y0'')$	$X1''' : X0'''$	d'''	

Wie schon aus der Transformationstabelle (C) ersichtlich ist, entspricht das neue Datenwort d''' bzw. d'''' jeweils dem vorhergehenden, so daß die Werte im Speicher Z gemäß der Fig. 2 nicht mehr maßgebend sind, da zum Verständnis der ersten Transformationen ja die ursprünglichen Datenworte angegeben sind, und die additiven Veränderungen nicht in den Speicher Z gemäß Fig. 2 eingetragen wurden.

Durch die Transformation — wenn sie nachvollzogen wird wie zu (A) und (B) — läßt sich ohne weiteres die neue Lage des Speicherplatzes bestimmen, jedoch kann nicht der Speicherinhalt aus dem Beispiel abgelesen werden. Dazu müßte die Zeichnung ständig geändert werden, was sich aber erübrigkt, da es als hinreichend angesehen wird, wenn die ersten Umwandlungen nachvollzogen werden können. Ferner ändert sich ja bei den letzten Transformationen nur die Lage (Adresse) des Speicherplatzes, nicht jedoch sein Inhalt.

In Fig. 3 ist ein Speicher Z3 dargestellt, dessen Speicherinhalt über die Interpolationswerte hinaus noch Informationen über die Signalamplitude enthält.

Durch zusätzliche zwei Bits, die höherwertig sind, als die zur Adressierung benötigten Bits, werden drei Bereiche kodiert, die unterschiedliche Beträge der Signalamplitude kennzeichnen.

Zwei konzentrische Kreise in Fig. 3 machen dies deutlich. Bekanntlich entsteht ein Kreis, wenn man die momentanen Werte von Sinus und Cosinus in einem Koordinatensystem einträgt. Der Durchmesser des Kreises ist dabei vom Betrag der Amplituden abhängig. Die Fläche innerhalb des Kreises mit dem kleineren Durchmesser gibt den Bereich an, in dem die Amplituden zu klein sind, um die Abtastsignale auswerten zu können. Der Bereich außerhalb des Kreises mit dem größeren Durchmesser gibt den Übersteuerungsbereich an, d.h., die Signalamplituden sind zu groß. Der zulässige Bereich liegt also auf der Kreisringfläche zwischen den beiden Kreisen.

Ein Vergleich der Datenworte in den Speicherplätzen der Speicher Z und Z3 zeigt, daß die Datenworte innerhalb des zulässigen Bereiches im Speicher Z' die gleichen Werte haben, wie die Speicherinhalte im Speicher Z (Fig. 2). Innerhalb des kleinen Kreises und außerhalb des großen Kreises weichen sie hingegen von den Werten gemäß Fig. 2 ab.

Unter den Koordinaten $X = 15$ und $Y = 3$ ist der Speicherinhalt gemäß Fig. 2 "14". In dualer Schreibweise ergibt sich 1110. Wird dieser Code um zwei Bit ergänzt, und zwar so, daß bei Überschreitung des zulässigen Amplitudenbereiches das nunmehr höchstwertigste Bit 1 ist und bei Unterschreitung des zulässigen Amplitudenbereiches das nächst niedrigere Bit 1 ist, so ergibt sich folgender Code:

max	min	Interpolationswert (14)				
1	0	1	1	1	0	

5

Wandelt man diesen Code in eine Dezimalzahl um, so ergibt sich der Wert "46", was dem Speicherinhalt mit der Adresse X = 15, Y = 3 im Speicher Z3 von Fig. 3 entspricht.

Wenn die beiden zusätzlichen Bits "0" sind, befindet man sich also im zulässigen Amplitudenzbereich. Auf diese Weise ist eine Signalüberwachung mit Hilfe des Speicherinhaltes möglich.

Patentansprüche

- 15 1. Verfahren zur Ermittlung eines Winkels oder eines Weges mittels einer Unterteilungsschaltung für analoge periodische Signale, bei dem die Unterteilungsschaltung wenigstens einen Speicher aufweist, auf dessen adressierbaren Speicherplätzen in reduziertem Umfang digitale Interpolationsdaten für eine Signalperiode der vorgenannten Signale abgelegt sind, dadurch gekennzeichnet, daß korrekte Interpolationswerte durch Adressentransformation und durch Addition oder Subtraktion von Konstanten zu bzw. von den Interpolationsdaten in den adressierten Speicherplätzen gewonnen werden.
- 20 2. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß jedes analoge periodische Signal (U1, U2) durch einen Analog-/Digitalwandler (A/D) in ein digitales Wort mit jeweils einer Vielzahl von Bits umgewandelt wird, denen eine entsprechende Adresse des Speichers (Z, Z3) zugeordnet ist.
- 25 3. Speicher zur Durchführung des Verfahrens nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Anzahl seiner Speicherplätze auf ein Achtel reduziert ist und somit einen Oktanten des für eine volle Interpolation von 360° notwendigen Speicherraumes einnimmt.
4. Speicher nach Anspruch 3, dadurch gekennzeichnet, daß ein dreieckförmiger Speicherplatz-Bereich (Z1) des Oktanten in einen rechteckförmigen Speicherplatz-Bereich (Z2) umgewandelt ist.
5. Speicher nach Anspruch 4, dadurch gekennzeichnet, daß der Speicher (Z) in einem VLSI-Schaltkreis integrierbar ist.
- 30 6. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß aus den Interpolationsdaten in bestimmten Speicherplätzen Fehlermeldungen gewonnen werden, wenn die Analogsignale (U1, U2) außerhalb eines vorbestimmten Bereiches liegen.

Hierzu 3 Seite(n) Zeichnungen

35

40

45

50

55

60

65

—Leerseite—

FIG. 1

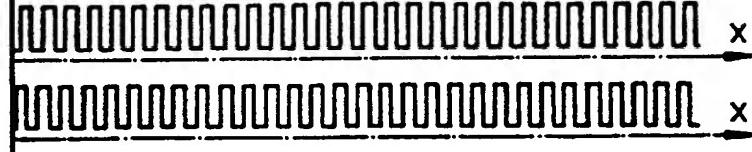
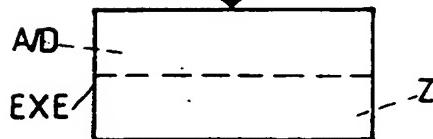
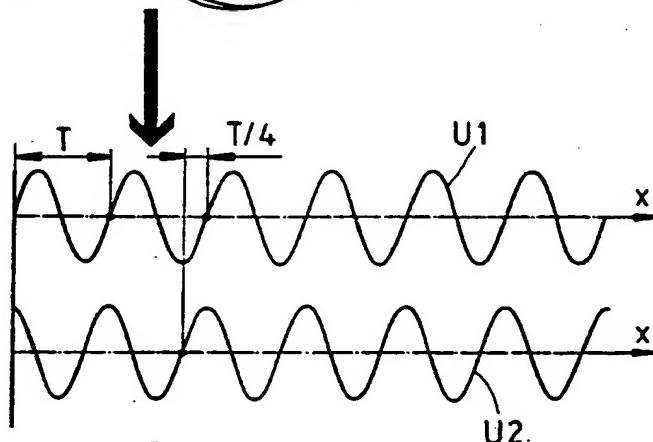
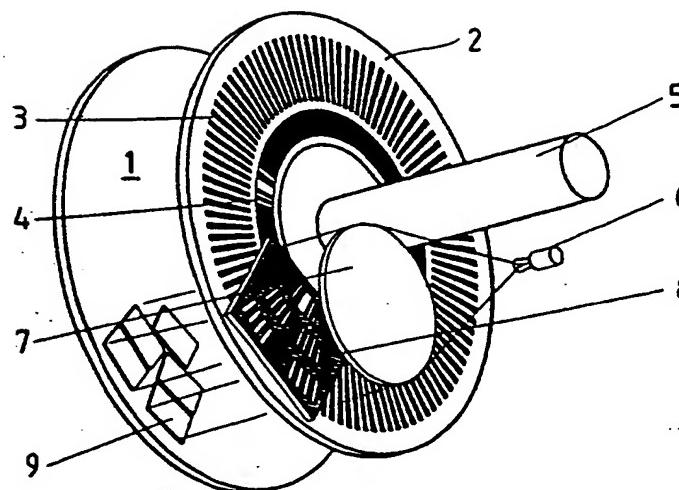
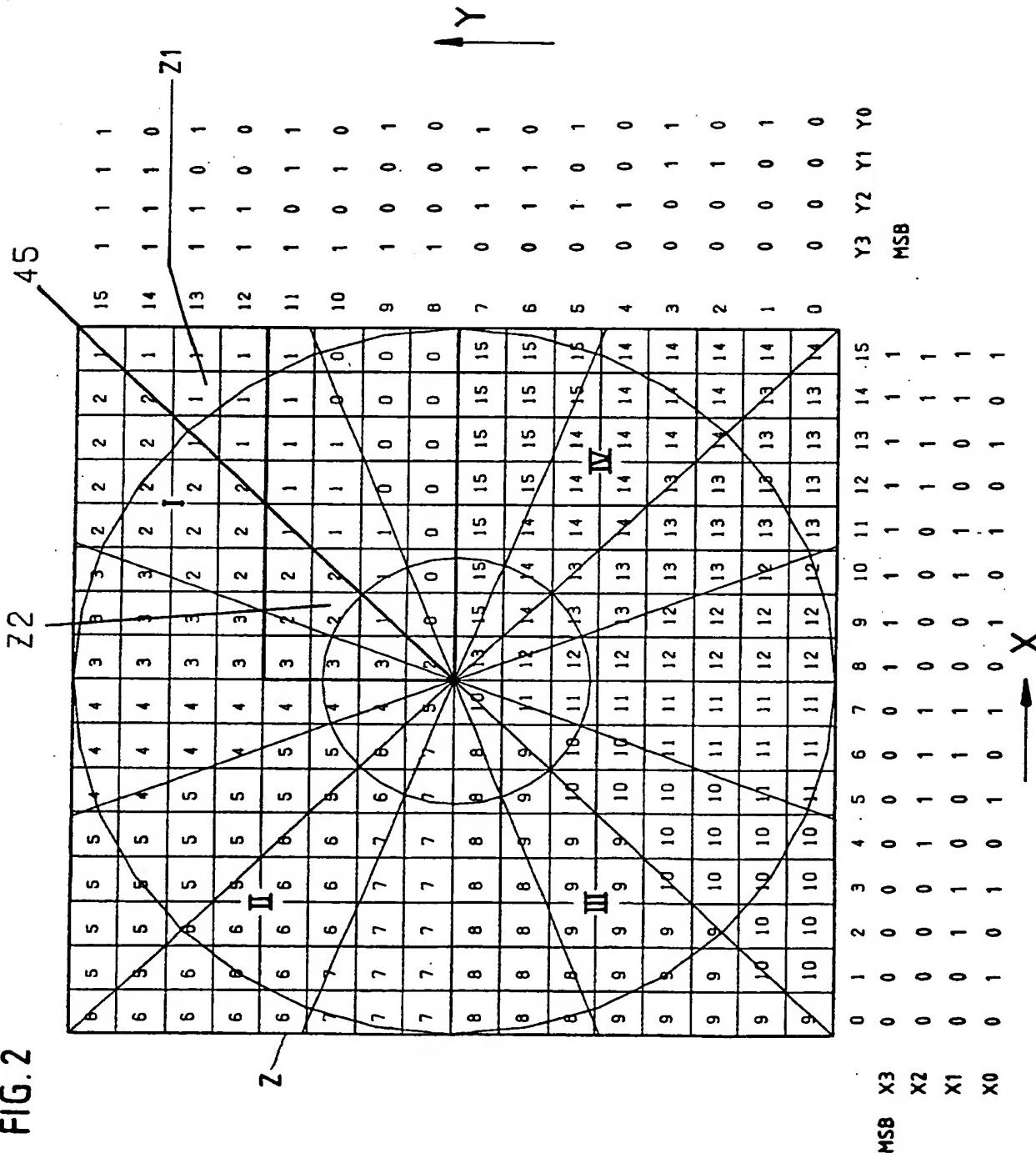


FIG. 2



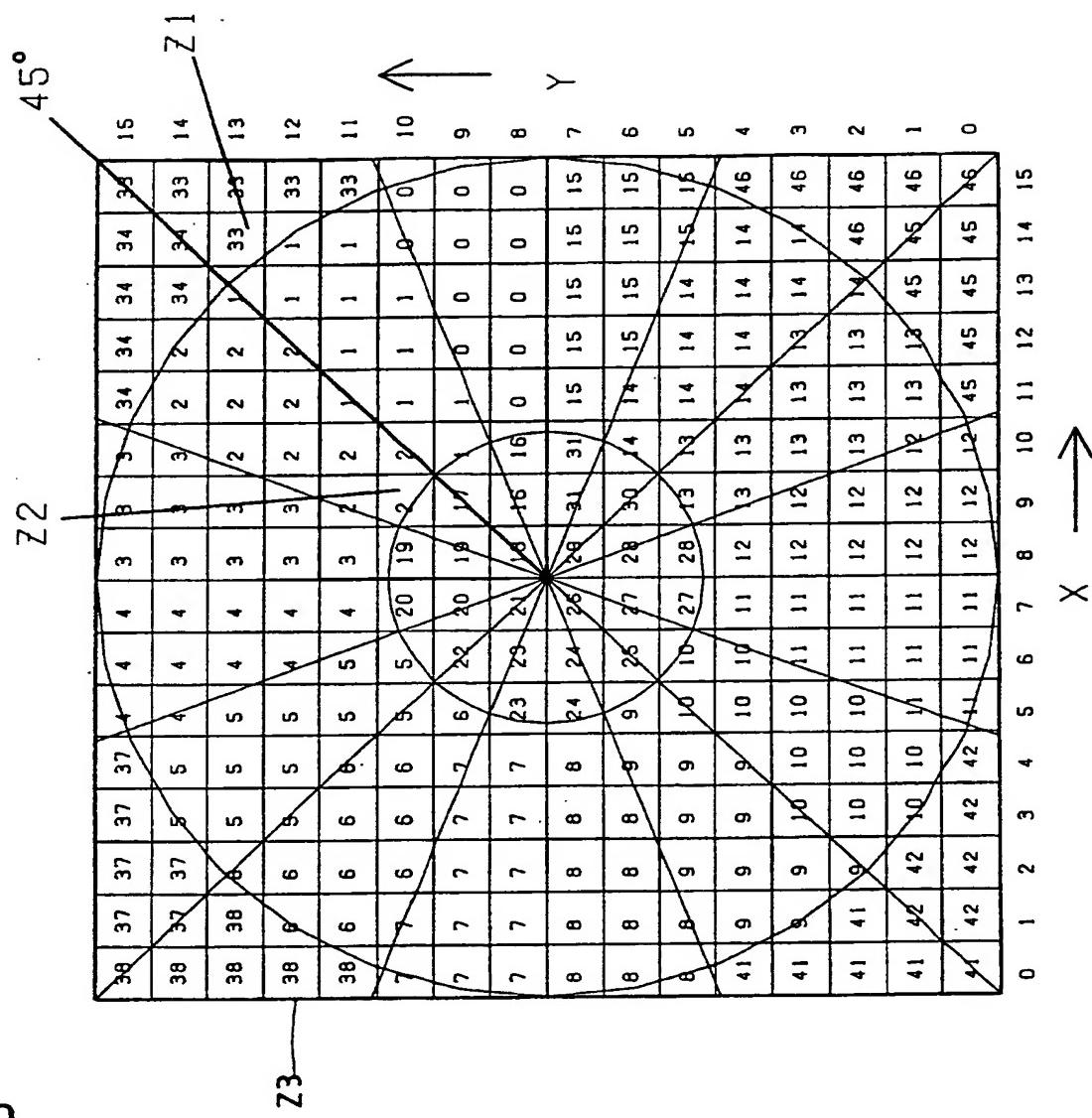


FIG. 3

POSITION MEASURING APPARATUS AND METHOD HAVING REDUCED MEMORY REQUIREMENTS

Patent Number: US5216626
Publication date: 1993-06-01
Inventor(s): KRANITZKY WALTER (DE)
Applicant(s): HEIDENHAIN GMBH DR JOHANNES (DE)
Requested Patent: DE3932187
Application Number: US19900556018 19900720
Priority Number(s): EP19890113404 19890721
IPC Classification: G01B21/02; G06F12/10; G06F15/353
EC Classification: G01D5/244C, H03M1/30Q4
Equivalents: DE58904087D, EP0408799, B1, JP2065917C, JP3068812, JP7094989B

Abstract

In a position measuring system, periodic scanning signals are obtained by scanning a measurement embodiment. These scanning signals are interpolated with greater precision with the aid of a subdivision circuit. Interpolation values are deposited in a memory unit in individual addressable storage units. The present invention reduces the required memory space to one eighth of its original size. In addition, the geometric arrangement of the memory unit is altered making the position measuring system adaptable to VLSI technology.

Data supplied from the esp@cenet database - i2

DOCKET NO: AQ-Q14
SERIAL NO: _____
APPLICANT: Anton Rodi
LERNER AND GREENBERG P.A.
P.O. BOX 2480
HOLLYWOOD, FLORIDA 33022
TEL. (954) 925-1100

THIS PAGE BLANK (USPTO)